



FACULDADE DOS  
GUARARAPES



## ● ENGENHARIA DE SOFTWARE II

**Professor:**

Rômulo César

[romulodandrade@gmail.com](mailto:romulodandrade@gmail.com)

[romulocesar@faculdadeguararapes.edu.br](mailto:romulocesar@faculdadeguararapes.edu.br)

[www.romulocesar.com.br](http://www.romulocesar.com.br)

# Professor

- **NOME: RÔMULO CÉSAR DIAS DE ANDRADE**
- **Mini CV:**
- Doutorando em Ciência da Computação na Universidade Federal de Pernambuco CIN-UFPE na área de Engenharia de Software.
- Mestre em Ciência da Computação na Universidade Federal de Pernambuco CIN-UFPE na área de Engenharia de Software.
- Pós-Graduado em Gestão da Tecnologia da Informação pela FIR.
- Possui Graduação em Sistemas da Informação pela FAPE.
- Coordenador de Extensão e Cultura da Universidade de Pernambuco – UPE, Campus Caruaru.
- Professor da UPE (Engenharia de Software, Tópicos Avançados em Engenharia de Software e Gestão de Projetos), Campus Caruaru.
- Coordenador do Curso de Ciência da Computação da Faculdade dos Guararapes - FG
- Professor dos Cursos Superiores em Redes de Computadores, Ciência da Computação, Gestão em TI e Segurança da Informação - FG.
- **Currículo Completo:** disponível em: <http://goo.gl/9BsBb>

# Turma

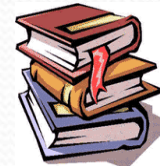
- Nome ?



- Qual a expectativa com a disciplina ?



- Possui experiência com o Tema ?



- Trabalha ? Onde ?



# Material de Aula

<http://www.romulocezar.com.br>

Net disponibiliza banda larga de fibra óptica com 500 Mb/s de velocidade

📅 10 de fevereiro de 2014    👤 Author: rCesar

💬 No comment yet



## AULAS

- QUALIDADE DE SERVIÇO EM REDES – QoS
- BANCO DE DADOS
- DESENVOLVIMENTO DE PROJETO
- ALGORITMO E PROGRAMAÇÃO
- Comercialização de Projetos e Serviços de TI
- Engenharia de Software
- Governança de TI
- Gestão da Qualidade de Software
- Introdução à Computação e Suas Aplicações

# Plano de Vôo



- Ementa

Técnicas de estimativas. Validação e verificação de requisitos de software (revisões técnicas formais). Planejamento e análise de riscos.

# Plano de Vôo



- **Competências**
  - Entender o conceito de engenharia de software e a sua importância.
  - Compreender os processos de software e as atividades que estão envolvidas nestes processos
  - Compreender os conceitos de requisitos de software e as suas diferenças, além de saber como organizá-los em um documento de requisitos.
  - Compreender a importância de Processos de Negócio na Engenharia de Software

# Plano de Vôo

- **VALORES E ATITUDES**

- Inter-relacionamento pessoal
- Comprometimento
- Gosto pela leitura
- Cooperativismo]
- Consciência de suas obrigações Colaboração e tomada de decisões
- colaboração e tomada de decisões

# CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

## 5.1 UNIDADE I

- Conceitos de desenvolvimento orientado a objeto
- Modelo de ciclo de vida de software
- Gerenciamento de Configuração e Mudanças
- Modelagem de Processos - BPM
- Análise de Processos - BPM
- Padrões arquiteturais
- Padrões de projeto
- Ferramentas CASE
- Automação de Processos com BPMS

## 5.2 UNIDADE II

- Especificação de Software
- Métricas de Software
- Garantia de Qualidade de Software
- Construção de Software
- Modelos de Maturidade



# ATIVIDADES DISCENTES

- Listas de exercício a serem discutidas e desenvolvidas em sala de aula.
- Trabalhos em equipes.
- Atividades extraclasse

# PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO

- Trabalhos em sala de aula e extraclasse.
- Avaliações Individuais.
- Participação e Presença.

- **Nota do 1º Exercício Escolar será composta da seguinte maneira:**

$P_1 = \text{Prova (70\%)} + \text{Participação nos debates e exercícios de aprendizagem (30\%)}$ .

- **A nota do 2º Exercício Escolar será composta da seguinte maneira:**

$P_2 = \text{Apresentação dos Projetos (70\%)} + \text{Participação nos debates e exercícios de aprendizagem (30\%)}$ .