



FEEDER SCHOOL

Nome: RÔMULO CÉSAR DIAS DE ANDRADE

Mini CV:

- Doutorando em Ciência da Computação na Universidade Federal de Pernambuco - UFPE na área de Engenharia de Software.
- Mestre em Ciência da Computação na Universidade Federal de Pernambuco -UFPE na área de Engenharia de Software.
- Pós-Graduado em Gestão da Tencologia da Informação pela FIR - Faculdade Integrada do Recife.
- Graduação em Sistema da Informação pela FAPE – Faculdade Pernambucana.
- Coordenador e Professor do Curso de Ciência da Computação da FG.
- Coordenador da Extensão da UPE
- Professor da UPE (Engenharia de Software, Orientação a Objetos e Gestão de Projetos)





**SE VOCÊ CURTE ENGENHARIA
E TECNOLOGIA, NÃO PODE
PERDER!**

**PALESTRAS, WORKSHOPS,
VISITA MONITORADA A GRANDES EMPRESAS
E GAME FESTIVAL DO JOGO LEAGUE OF LEGENDS.**

INSCREVA-SE JÁ!!

INSCRICAO.FACULDADEGUARARAPES.EDU.BR/EXPOENGTECH

DATA: DE **9 A 14** DE NOVEMBRO
LOCAL: HALL DA FG
HORÁRIOS: - PALESTRAS: 19H ÀS 22H
GAME: 17H ÀS 22H



FG
Faculdade dos Guararapes
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES



R. Comendador José Didier, Nº 27, Piedade CEP 54400-160 Jaboatão dos Guararapes - PE
Fone Call Center: (81) 3461-5555 - callcenterfg@faculdadeguarrapes.edu.br





- Atualmente, existem 700 mil pessoas trabalhando na área de TI em todo o Brasil. O observatório Softex estima que ocorrerá um déficit de 750 mil profissionais até 2020.
- Em Pernambuco, o Porto Digital acabou de concluir uma pesquisa (setembro de 2015) que mostra a falta de 700 profissionais (de TI) nas 142 empresas que fazem parte da instituição.



O QUE PODEMOS FAZER COM COMPUTAÇÃO?



Ciência da Computação

O bacharel em Ciência da Computação é um profissional apto a desenvolver softwares pessoais, de empresas e de produção automatizada, apresentando soluções inovadoras e adaptadas aos mais diversos cenários de aplicação.

Áreas de Atuação

O Curso em Ciência da computação contribui para:

- Elaboração, planejamento e execução de projetos de Desenvolvimento de Software;
- Manutenção preventiva e corretiva de redes de computadores;
- Aumento da disponibilidade e acessibilidade das informações das empresas
- Inovação e aperfeiçoamento de soluções em tecnologia.



DIFERENCIAIS DO CURSO DE **CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO** NA FG

- **Inglês do segundo ao oitavo período;**
- Ampla estrutura que propicia conhecimentos sólidos de arquitetura e organização de software;
- Excelente base acadêmica que permite que o profissional atue em todas as fases de projetos de software, desde a concepção até manutenções preventivas e corretivas;
- Programa pedagógico diferenciado, valorizando: a teoria aplicada, dinâmicas em grupo e atividades extracurriculares, objetivando a produção científica e tecnológica, além do espírito de inovação;
- Inglês técnico para informática e conceitos de gestão de organizações aplicados à área;
- Corpo docente altamente qualificado, formados por profissionais atuantes no mercado e com sólida formação acadêmica.



Obrigado!!!
romulocesar@faculdadeguararapes.edu.br

